



BÜCHERWURM

Zu lesen versetzt dich an fremde Orte, Tausende von Kilometern entfernt. Du unterhältst dich mit irren Dichtern und diskutierst den Sinn des Lebens mit Philosophen, die vor Hunderten von Jahren gestorben sind. Du hast geheime Treffen und Schießereien mit russischen Agenten auf den Gipfeln der Alpen. Im wirklichen Leben wünschst du dir nur, dass deine Pickel anderen nicht so sehr auffallen wie dir und sehnst dich nach dem Tag, an dem du von diesem Ort wegstommst, damit dein eigentliches Leben endlich beginnen kann.

CHARAKTERBOGEN

TALES FROM THE LOOP

ATTRIBUTE	
HERZ	3
KÖRPER	2
TECHNIK	2
VERSTAND	5

ZUSTÄNDE	
Aufgebracht	
Verängstigt	
Erschöpft	
Verletzt	
Gebrochen	

FERTIGKEITEN	
ANFÜHREN (Herz)	
CHARME (Herz)	
KONTAKT (Herz)	1
BEWEGEN (Körper)	
KRAFT (Körper)	
SCHLEICHEN (Körper)	
PROGRAMMIEREN (Technik)	
RECHNEN (Technik)	2
TÜFTELN (Technik)	
BEGREIFEN (Verstand)	3
EINFÜHLEN (Verstand)	1
UNTERSUCHEN (Verstand)	3

ERFAHRUNG	
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	

NAME: <i>Ida Järnefelt</i> <i>[Drew Bowers / Merle Schuhbeck]</i>	ARCHETYP: <i>Bücherwurm</i>
ALTER: <i>12</i>	GLÜCKSPUNKTE ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
MOTIVATION: <i>Ich brauche etwas, mit dem ich angeben kann.</i>	ANKER: <i>meine Klassenlehrerin</i>
PROBLEM: <i>Dieser komische Mann verfolgt mich.</i>	
STOLZ: <i>Ich bin das klügste Kind in der Schule.</i> ☐	
BESCHREIBUNG:	
LIEBLINGSLIED: <i>Don't Stop Believin' (Journey)</i>	

BEZIEHUNGEN	
KIND 1:	
KIND 2:	
KIND 3:	
KIND 4:	
NSC 1:	
NSC 2:	

GEGENSTÄNDE	BONUS
IKONISCHER GEGENSTAND <i>Lupe</i>	+2
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

GEHEIMVERSTECK

NOTIZEN





COMPUTERFREAK

Du weißt genau, worauf es im Leben ankommt – nämlich darauf, den Rekord bei Super Mario Bros. zu brechen, revolutionäre Programme auf deinem Computer zu schreiben, zu verstehen, wie ein Roboter funktioniert oder darauf, an Rollenspielabenden genau den richtigen Zauber zu sprechen, um die Gruppe zu retten. Wen interessiert schon, was alle anderen denken?

CHARAKTERBOGEN

TALES FROM THE LOOP

ATTRIBUTE	
HERZ	3
KÖRPER	1
TECHNIK	5
VERSTAND	4

ZUSTÄNDE	
Aufgebracht	
Verängstigt	
Erschöpft	
Verletzt	
Gebrochen	

FERTIGKEITEN	
ANFÜHREN (Herz)	
CHARME (Herz)	
KONTAKT (Herz)	
BEWEGEN (Körper)	
KRAFT (Körper)	
SCHLEICHEN (Körper)	1
PROGRAMMIEREN (Technik)	3
RECHNEN (Technik)	2
TÜFTELN (Technik)	
BEGREIFEN (Verstand)	3
EINFÜHLEN (Verstand)	
UNTERSUCHEN (Verstand)	1

ERFAHRUNG	
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	

NAME: <i>Bertil Degermark</i> <i>[Audy Parsons / Malte Bruguann]</i>	ARCHETYP: <i>Computerfreak</i>
ALTER: <i>13</i>	GLÜCKSPUNKTE ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
MOTIVATION: <i>Ich liebe Rätsel.</i>	ANKER: <i>mein Vater</i>
PROBLEM: <i>Sie weiß nicht einmal, dass es mich gibt.</i>	
STOLZ: <i>Wenn die Kacke am Dampfen ist, weiche ich nicht zurück.</i> ☐	
BESCHREIBUNG:	
LIEBLINGSLIED: <i>Take On Me (a-ha)</i>	

BEZIEHUNGEN	
KIND 1:	
KIND 2:	
KIND 3:	
KIND 4:	
NSC 1:	
NSC 2:	

GEGENSTÄNDE	BONUS
IKONISCHER GEGENSTAND <i>Spielzeug-Lichtschwert</i>	+2

GEHEIMVERSTECK

NOTIZEN





KLASSENIEBLING

In der Schule entscheidest du, was öde und was cool ist. Du hast den Durchblick, wer in wen verknallt ist und wer am Samstagabend am Kiosk was gemacht hat. Andere hören zu, wenn du redest, und du bist es gewohnt, beliebt zu sein. Es spielt keine Rolle, warum sie dich toll finden, nur, dass sie es tun.

CHARAKTERBOGEN

TALES FROM THE LOOP

ATTRIBUTE	
HERZ	4
KÖRPER	3
TECHNIK	2
VERSTAND	4

ZUSTÄNDE	
Aufgebracht	
Verängstigt	
Erschöpft	
Verletzt	
Gebrochen	

FERTIGKEITEN	
ANFÜHREN (Herz)	2
CHARME (Herz)	2
KONTAKT (Herz)	2
BEWEGEN (Körper)	
KRAFT (Körper)	
SCHLEICHEN (Körper)	1
PROGRAMMIEREN (Technik)	
RECHNEN (Technik)	
TÜFTELN (Technik)	
BEGREIFEN (Verstand)	
EINFÜHLEN (Verstand)	1
UNTERSUCHEN (Verstand)	2

ERFAHRUNG	
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	

NAME: Daniela Södergren [Lilly Mclean / Angelika Voight]	ARCHETYP: Klassenliebling
ALTER: 13	GLÜCKSPUNKTE ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
MOTIVATION: Es ist eine Erleichterung, die Last der Beliebtheit hinter sich zu lassen.	ANKER: berühmter Freund der Familie
PROBLEM: Meine Tante wohnt in unserem Keller und ist verrückt.	
STOLZ: Ich weiß alles über jeden.	
BESCHREIBUNG:	
LIEBLINGSLIED: Girls Just Want to Have Fun (Cyndi Lauper)	

BEZIEHUNGEN	
KIND 1:	
KIND 2:	
KIND 3:	
KIND 4:	
NSC 1:	
NSC 2:	

GEGENSTÄNDE	BONUS
IKONISCHER GEGENSTAND Haarspraydose	+2

GEHEIMVERSTECK

NOTIZEN





LANDEI

Deine Klassenkameraden belächeln dich wegen deiner Bräune, deinem Dialekt und deinen Witzen, aber was macht es schon, dass du jeden Tag auf die Felder und in den Wald gehst? Der Geruch von Mais und die dankbaren Geräusche, die die Kühe morgens beim Melken machen, gehören seit deiner Geburt zu deinem Leben. Du weißt, wie man einen Motor baut und repariert, wie man einen Traktor fährt und wie man Tiere jagt und schlachtet.

CHARAKTERBOGEN

TALES FROM THE LOOP

ATTRIBUTE	
HERZ	3
KÖRPER	3
TECHNIK	4
VERSTAND	3

ZUSTÄNDE	
Aufgebracht	
Verängstigt	
Erschöpft	
Verletzt	
Gebrochen	

FERTIGKEITEN	
ANFÜHREN (Herz)	
CHARME (Herz)	1
KONTAKT (Herz)	
BEWEGEN (Körper)	3
KRAFT (Körper)	2
SCHLEICHEN (Körper)	1
PROGRAMMIEREN (Technik)	
RECHNEN (Technik)	
TÜFTELN (Technik)	3
BEGREIFEN (Verstand)	
EINFÜHLEN (Verstand)	
UNTERSUCHEN (Verstand)	

ERFAHRUNG	
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	

NAME: <i>Gustaf Byström</i> <i>[Charlie Evans / Rüdiger Grabner]</i>	ARCHETYP: <i>Laudei</i>
ALTER: <i>13</i>	GLÜCKSPUNKTE ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
MOTIVATION: <i>Es gibt mehr auf der Welt, als man mit den Augen sehen kann.</i>	ANKER: <i>befreundeter Jäger</i>
PROBLEM: <i>Ich habe jemanden aus Versehen ernsthaft verletzt.</i>	
STOLZ: <i>Meine Maschinen werden eines Tages die Welt erobern.</i> ☐	
BESCHREIBUNG:	
LIEBLINGSLIED: <i>Livin' On A Prayer (Bon Jovi)</i>	

BEZIEHUNGEN	
KIND 1:	
KIND 2:	
KIND 3:	
KIND 4:	
NSC 1:	
NSC 2:	

GEGENSTÄNDE	BONUS
IKONISCHER GEGENSTAND <i>Traktor</i>	+2

GEHEIMVERSTECK

NOTIZEN





ROCKER

Es war eine abgenutzte Kassette, die dein Leben verändert hat. Als das Lied zu Ende war, wusstest du, wo du hingehörst. Du bist ein wahnsinniger Hardrocker, der das Leben voll auskostet und Musik so laut spielt, dass die Fenster Risse kriegen. Zumindest wünschst du dir, es wäre so. Aber du hast gerade erst gelernt, auf deiner E-Gitarre ein C zu spielen, und bald wirst du im Freizeitheim eine Band gründen.

CHARAKTERBOGEN

TALES FROM THE LOOP

ATTRIBUTE	
HERZ	4
KÖRPER	4
TECHNIK	3
VERSTAND	3

ZUSTÄNDE	
Aufgebracht	
Verängstigt	
Erschöpft	
Verletzt	
Gebrochen	

FERTIGKEITEN	
ANFÜHREN (Herz)	
CHARME (Herz)	3
KONTAKT (Herz)	
BEWEGEN (Körper)	2
KRAFT (Körper)	
SCHLEICHEN (Körper)	1
PROGRAMMIEREN (Technik)	
RECHNEN (Technik)	
TÜFTELN (Technik)	
BEGREIFEN (Verstand)	
EINFÜHLEN (Verstand)	3
UNTERSUCHEN (Verstand)	1

ERFAHRUNG	
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	

NAME: <i>Ann-Sofie Forsman</i> <i>[Jade Johnson / Dora Hess]</i>	ARCHETYP: <i>Rocker</i>
ALTER: <i>14</i>	GLÜCKSPUNKTE ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
MOTIVATION: <i>Hungrig nach allem im Leben.</i>	ANKER: <i>meine Musiklehrerin</i>
PROBLEM: <i>Ich klaue Geld.</i>	
STOLZ: <i>Ich bin für meinen Freund eingetreten.</i> ☐	
BESCHREIBUNG:	
LIEBLINGSLIED: <i>Run to the Hills (Iron Maiden)</i>	

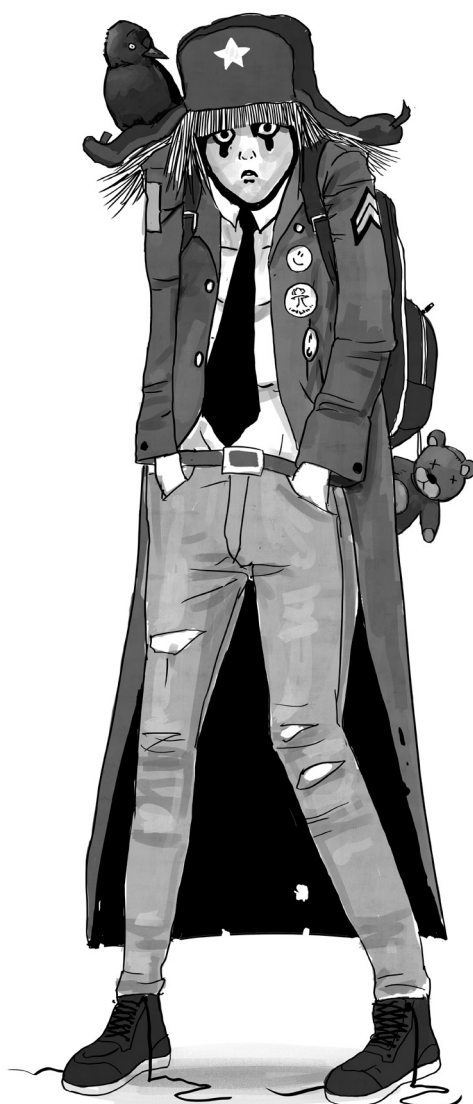
BEZIEHUNGEN	
KIND 1:	
KIND 2:	
KIND 3:	
KIND 4:	
NSC 1:	
NSC 2:	

GEGENSTÄNDE	BONUS
IKONISCHER GEGENSTAND <i>E-Gitarre</i>	+2

GEHEIMVERSTECK

NOTIZEN





SONDERLING

Die anderen machen sich wegen deiner Klamotten, deiner Interessen, deiner Wortwahl über dich lustig und nennen dich einen Spinner, aber das juckt dich nicht. Sie wissen nichts darüber, was du denkst oder fühlst oder was du durchgemacht hast. Du willst, dass die Welt sieht, dass du anders bist. Eines Tages wirst du sie alle übertreffen.

CHARAKTERBOGEN

TALES FROM THE LOOP

ATTRIBUTE	
HERZ	4
KÖRPER	2
TECHNIK	2
VERSTAND	4

ZUSTÄNDE	
Aufgebracht	☐
Verängstigt	☐
Erschöpft	☐
Verletzt	☐
Gebrochen	☐

FERTIGKEITEN	
ANFÜHREN (Herz)	☐
CHARME (Herz)	☐
KONTAKT (Herz)	☐
BEWEGEN (Körper)	1
KRAFT (Körper)	☐
SCHLEICHEN (Körper)	3
PROGRAMMIEREN (Technik)	☐
RECHNEN (Technik)	☐
TÜFTELN (Technik)	☐
BEGREIFEN (Verstand)	1
EINFÜHLEN (Verstand)	2
UNTERSUCHEN (Verstand)	3

ERFAHRUNG	
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	

NAME: <i>Isac Sköld</i> <i>[Noah Holland / Tim Tausch]</i>	ARCHETYP: <i>Sonderling</i>
ALTER: <i>12</i>	GLÜCKSPUNKTE ☐ ☐ ☐ ☒ ☒
MOTIVATION: <i>Sie sagen, ich bin der neugierigste Mensch auf der Welt.</i>	ANKER: <i>meine Nachbarin</i>
PROBLEM: <i>Mein Bruder wacht in seinem Zimmer komische Sachen.</i>	
STOLZ: <i>Mama sagt, dass ich schön bin.</i> ☐	
BESCHREIBUNG:	
LIEBLINGSLIED: <i>Don't You [Forget About Me] (Simple Minds)</i>	

BEZIEHUNGEN	
KIND 1:	
KIND 2:	
KIND 3:	
KIND 4:	
NSC 1:	
NSC 2:	

GEGENSTÄNDE	BONUS
IKONISCHER GEGENSTAND <i>zahne Ratte</i>	+2
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

GEHEIMVERSTECK

NOTIZEN





SPORTSKANONE

In verschwitzten Umkleidekabinen und auf beleuchteten Trainingsfeldern in der Herbsdunkelheit fühlst du dich wie zu Hause. Nichts geht über das Gefühl eines perfekten Schusses, die schmerzenden Muskeln nach dem Training und den Zusammenhalt mit den Teamkameraden. Du wünschst dir, dass alles im Leben so einfach wäre.

CHARAKTERBOGEN

TALES FROM THE LOOP

ATTRIBUTE	
HERZ	3
KÖRPER	5
TECHNIK	2
VERSTAND	3

ZUSTÄNDE	
Aufgebracht	
Verängstigt	
Erschöpft	
Verletzt	
Gebrochen	

FERTIGKEITEN	
ANFÜHREN (Herz)	1
CHARME (Herz)	
KONTAKT (Herz)	2
BEWEGEN (Körper)	3
KRAFT (Körper)	3
SCHLEICHEN (Körper)	
PROGRAMMIEREN (Technik)	
RECHNEN (Technik)	
TÜFTELN (Technik)	
BEGREIFEN (Verstand)	
EINFÜHLEN (Verstand)	1
UNTERSUCHEN (Verstand)	

ERFAHRUNG	
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	

NAME: <i>Bo Eklund</i> <i>[Jerry Price / Felix Heinig]</i>	ARCHETYP: <i>Sportskauone</i>
ALTER: <i>13</i>	GLÜCKSPUNKTE ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
MOTIVATION: <i>Es ist richtig, das zu tun.</i>	ANKER: <i>meine Schwester</i>
PROBLEM: <i>Ich kann nicht sehr gut lesen und soll in eine Sonderklasse versetzt werden.</i>	
STOLZ: <i>Niemand nennt mich einen Feigling!</i>	☐
BESCHREIBUNG:	
LIEBLINGSLIED: <i>Danger Zone (Kenny Loggins)</i>	

BEZIEHUNGEN	
KIND 1:	
KIND 2:	
KIND 3:	
KIND 4:	
NSC 1:	
NSC 2:	

GEGENSTÄNDE	BONUS
IKONISCHER GEGENSTAND <i>Hockeyschläger</i>	+2
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

GEHEIMVERSTECK

NOTIZEN





UNRUHESTIFTER

Du bist ein harter Kerl oder ein hartes Mädchen, der/das sich nie zurückhält. Deine Klassenkameraden haben Angst vor dir oder sehen zu dir auf, die Lehrer hassen dich und alle meckern ständig, dass du dich ändern sollst. Aber sie verstehen nicht, dass du nicht in derselben Welt lebst wie sie. Wenn das Leben dich blöd annimmt, dich demütigt und dich verletzt, gibt es nur eins: zurückschlagen – so fest du kannst.

CHARAKTERBOGEN

TALES FROM THE LOOP

ATTRIBUTE	
HERZ	4
KÖRPER	3
TECHNIK	2
VERSTAND	3

ZUSTÄNDE	
Aufgebracht	☐
Verängstigt	☐
Erschöpft	☐
Verletzt	☐
Gebrochen	☐

FERTIGKEITEN	
ANFÜHREN (Herz)	3
CHARME (Herz)	☐
KONTAKT (Herz)	☐
BEWEGEN (Körper)	1
KRAFT (Körper)	2
SCHLEICHEN (Körper)	3
PROGRAMMIEREN (Technik)	☐
RECHNEN (Technik)	☐
TÜFTELN (Technik)	☐
BEGREIFEN (Verstand)	☐
EINFÜHLEN (Verstand)	☐
UNTERSUCHEN (Verstand)	1

ERFAHRUNG	
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	

NAME: <i>Rasmus Engberg</i> <i>[Willie Chase / Niels Kleiner]</i>	ARCHETYP: <i>Unruhestifter</i>
ALTER: <i>12</i>	GLÜCKSPUNKTE ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
MOTIVATION: <i>Ich werde alles tun, um von zu Hause wegzukommen.</i>	ANKER: <i>der Hausmeister der Schule</i>
PROBLEM: <i>Wir haben zu wenig Geld.</i>	
STOLZ: <i>Ich habe einen Vogel mit gebrochenem Flügel gerettet.</i> ☐	
BESCHREIBUNG:	
LIEBLINGSLIED: <i>Beat It (Michael Jackson)</i>	

BEZIEHUNGEN	
KIND 1:	
KIND 2:	
KIND 3:	
KIND 4:	
NSC 1:	
NSC 2:	

GEGENSTÄNDE	BONUS
IKONISCHER GEGENSTAND <i>Skateboard</i>	+2
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

GEHEIMVERSTECK

NOTIZEN

